



10 TO GO

WWW.ELYX.NET/10TOGO



Emmanuel Noyelle, chargé de mission EDD
Stéphanie Menu, chargée de mission EDD

- Atelier programme 10TOGO
- Focus école et égalités

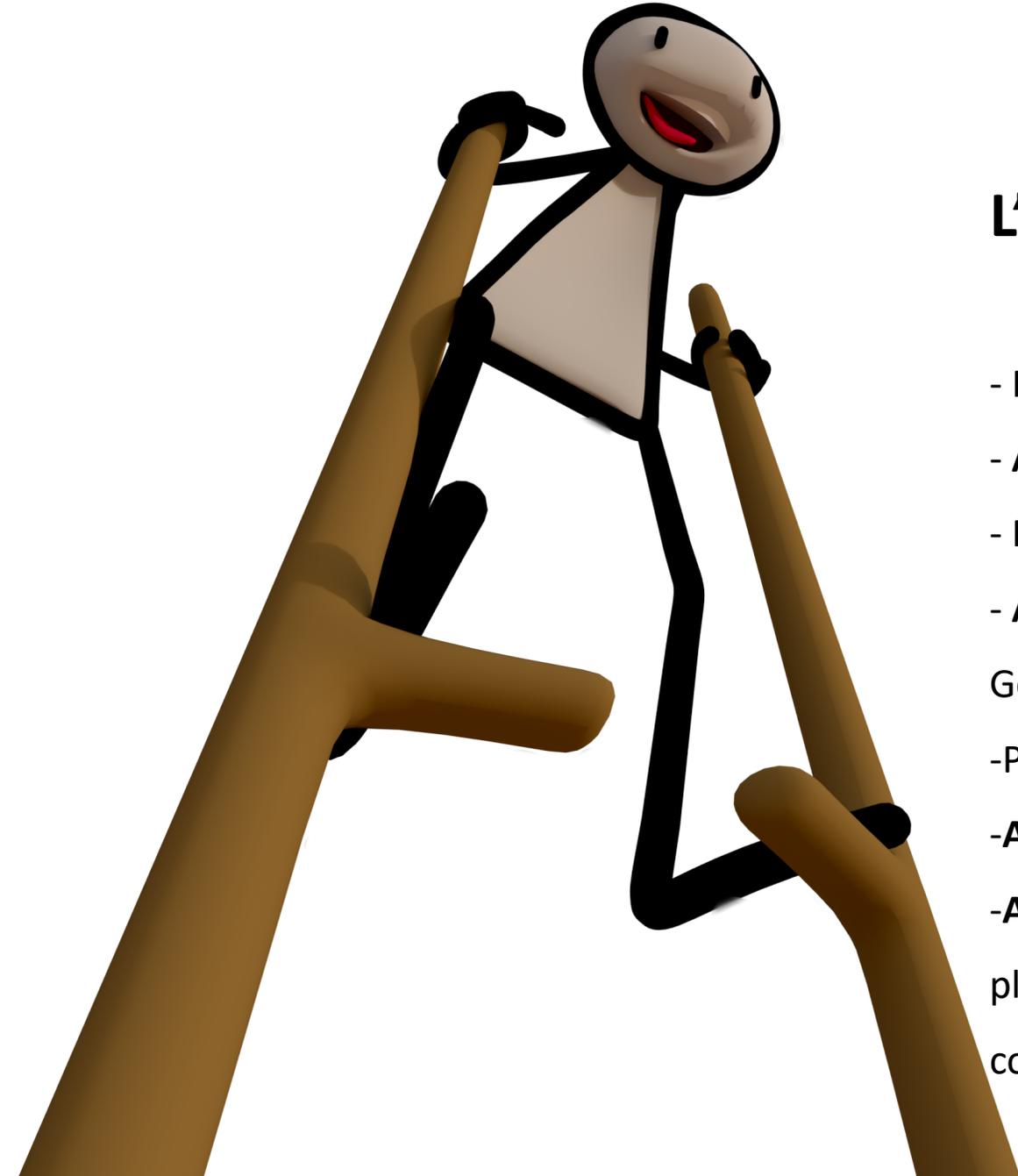
Yacine AIT KACI, artiste numérique français, créateur du personnage Elyx



1 H30

L'ATELIER:

- Présentation du projet ELYX.
- **Activité 1:** Les ODD avec ELYX.
- Présentation du programme 10TOGO.
- **Activité 2:** Découverte du jeu en immersion
Génération égalité.
- Présentation d'outils permettant une analyse du jeu
- **Activité 3:** Analyse du jeu en immersion.
- **Activité 4:** Présentation et appropriation du jeu de plateau ELYX : Objectif Planète Durable et comparaison avec le jeu en immersion.





UN CADRE POUR NOS ECHANGES

- . Bienveillance, écoute et échanges constructifs
 - . Confidentialité et non-jugement
 - . Investissement et droit à l'erreur
- Pauses et respect des horaires



ELYX, l'ambassadeur digital des Nations Unies

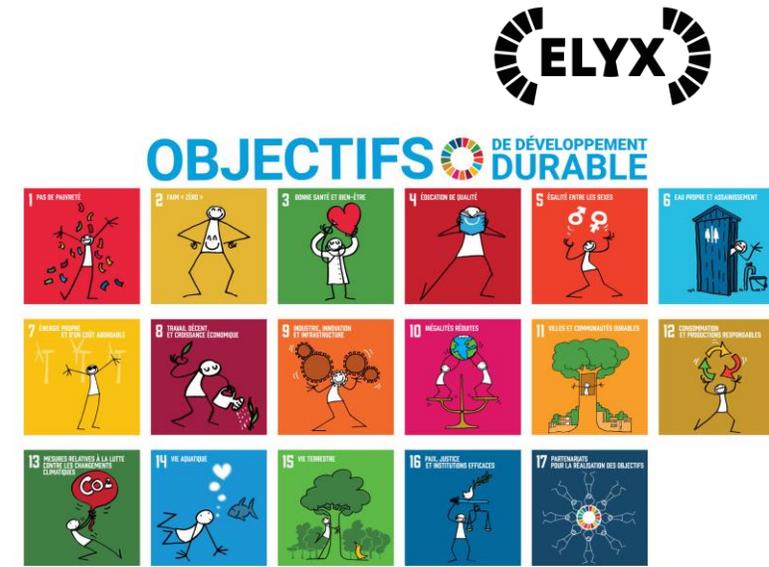
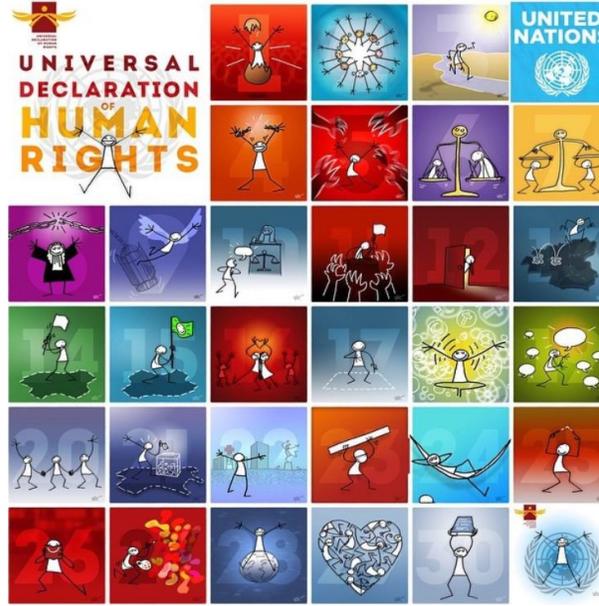
ELYX est un personnage fictif, créé par Yacine AIT KACI, en 2011. Il prend vie dans le réel, en France et dans le monde.

ELYX résonne en chacun d'entre nous, car nous avons tous dessiné, tous gardé une part de l'enfant qu'on était.

Ce langage universel fait d'ELYX une star sur les réseaux sociaux dès 2014.

Progressivement, il sort du carnet !





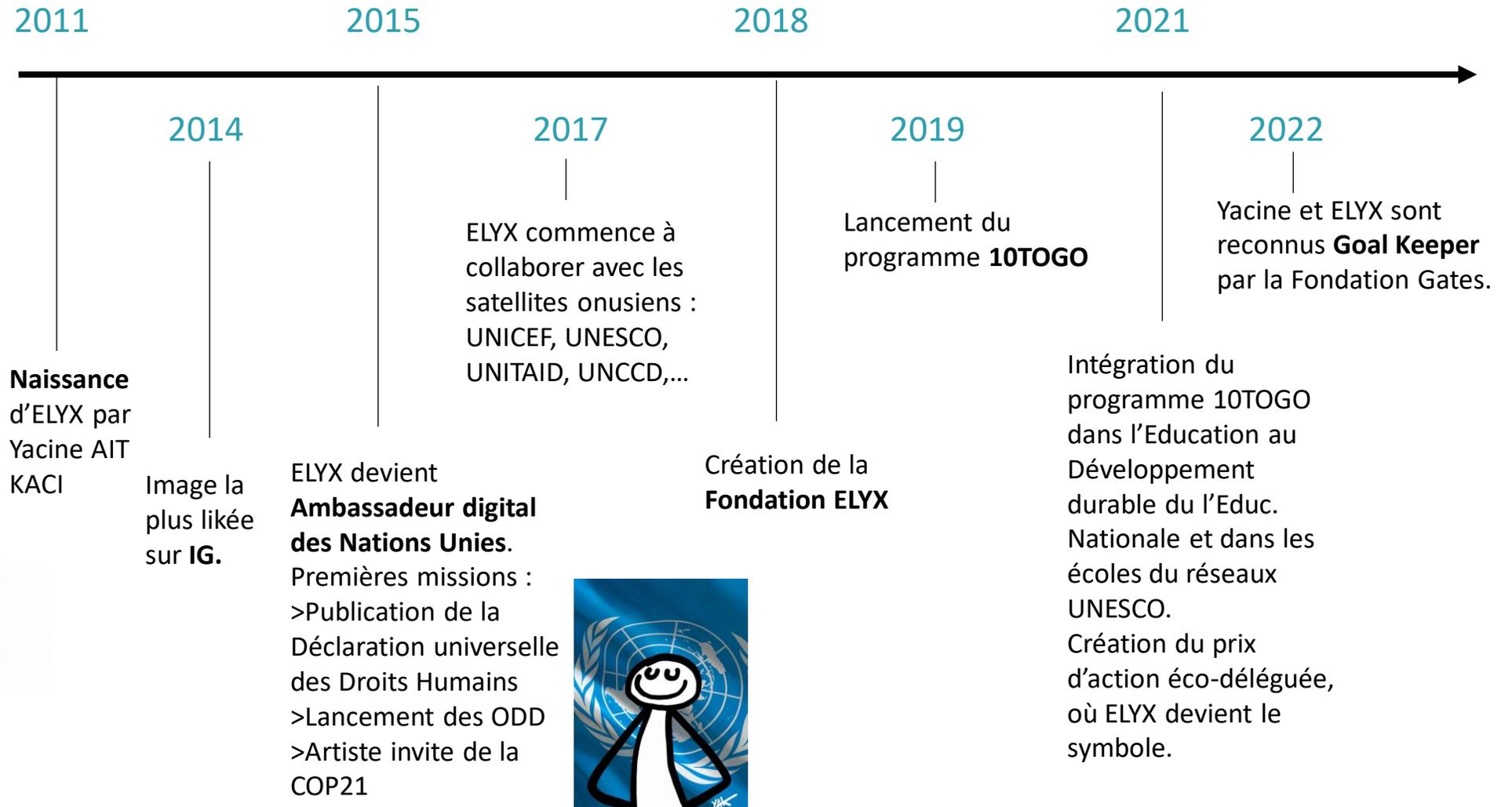
L'ambassadeur digital des nations unies

En 2015, ELYX devient le premier et unique Ambassadeur digital des Nations Unies, après un tour du monde en 70 jours, dans 70 pays pour les 70ans de l'ONU. Cette même année, Yacine AIT KACI est l'artiste invité de la COP21 et ELYX accompagne la sortie officielle des Objectifs de développement durable (ODD).

En 2019, la fondation ELYX crée le programme 10TOGO labélisé par le MENJS, pour l'Education au Développement Durable.



ELYX, l'ambassadeur digital des Nations Unies



17 quoi ?
Oh la la, c'est
trop compliqué !

Développement
durable ? Ah oui,
les écogestes !

Mais non, on a
appris ça à l'école
avec **ELYX !**

ELYX et les 17 ODD



10 TO GO

En fait, c'est
pas compliqué,
tout est lié !

C'est beaucoup
plus que des
écogestes !

Prêts pour **2030** ?

Activité 1 :

- Par groupes de 4
- Choisir 2 cartes Elyx ODD
- Déterminer quel est l'ODD représenté par chacune de ces 2 cartes.
- Trouver une thématique disciplinaire ou interdisciplinaire qui associe ces 2 ODD à l'ODD 10 : "Inégalités réduites"

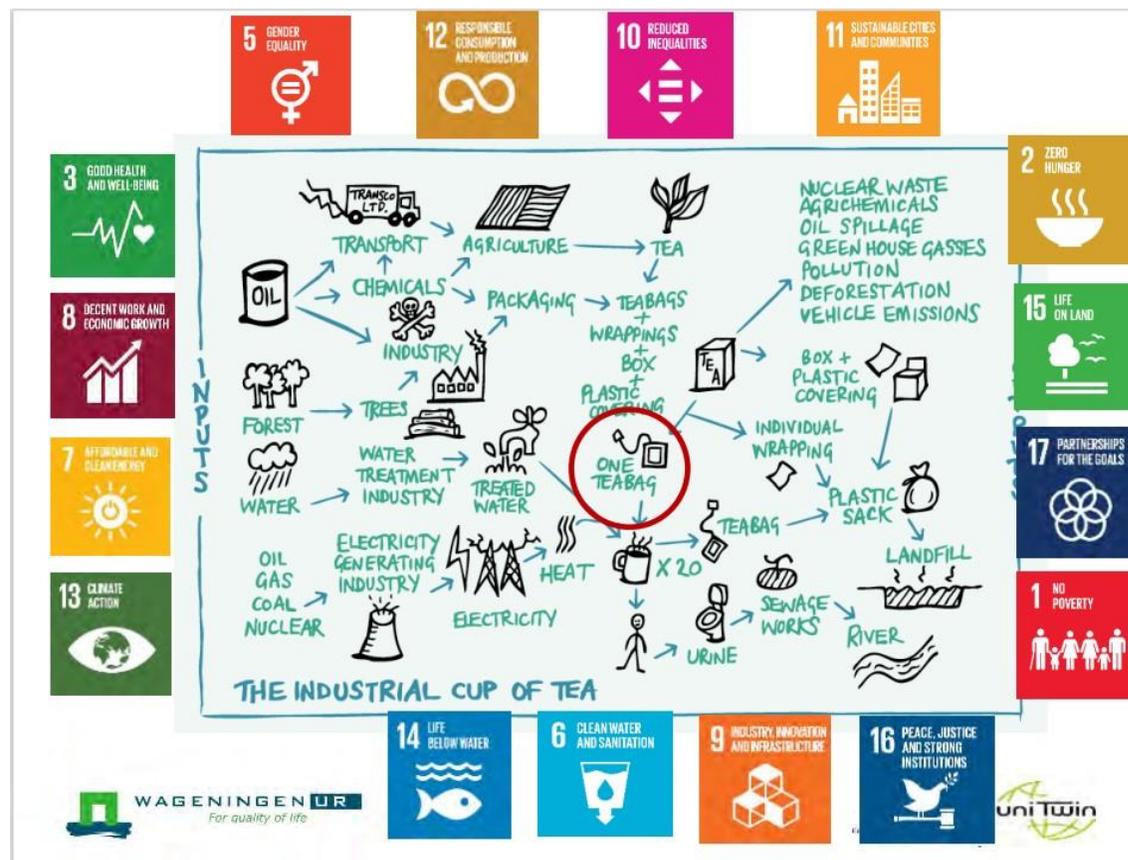


Exemples

Les mariages forcés



Le sachet de thé



https://www.lemonde.fr/planete/article/2023/09/17/l-impact-insoupconne-des-evenements-climatiques-extremes-sur-les-mariages-forces_6189765_3244.html

<https://www.flair.be/fr/society/societe/mariages-forces-augmentation-climat/>

LE PROGRAMME 10TOGO



10TOGO est le programme éducatif de la fondation ELYX, sous l'égide de la Fondation Bullukian. 10TOGO offre un panorama des enjeux auxquels le monde fait face pour atteindre les Objectifs de développement durable. Chaque enjeu est rattaché à un chapitre thématique. L'ensemble du contenu est libre de droit : il est utilisé par les associations, les entreprises, le monde éducatif, les organismes de formation et par tous les curieux.

Depuis 2021, le programme fait partie des ressources officielles de l'Education nationale.

10TOGO en quelques chiffres

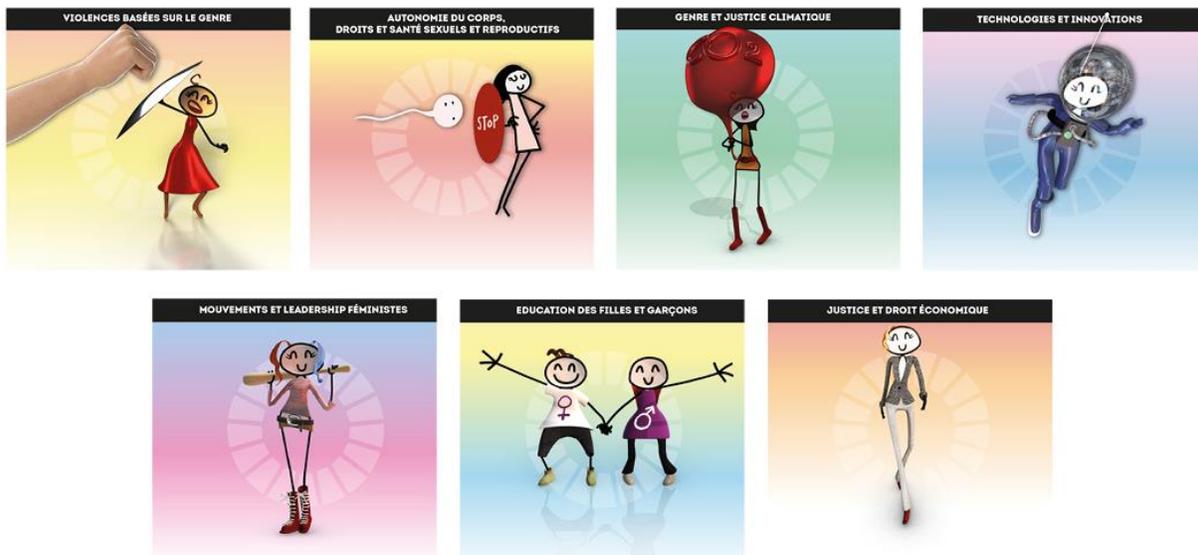
- 17 objectifs, 6 chapitres, 33 enjeux... et plus à venir,
- 3 langues,
- 35 millions de personnes touchées par les campagnes de communication,
- 5 millions d'utilisateur cibles par chapitre.

Comment se compose un chapitre ?

- Des infographies pour tout comprendre
- Un quiz à venir, en partenariat avec Sulitest, pour s'évaluer
- Un jeu immersif, 10TOGO, pour passer tout de suite à l'action
- Des activités à faire en solo ou en groupe, pour les grands comme pour les petits



DIFFERENTS CHAPITRES



10 TO GO
GÉNÉRATION ÉGALITÉ

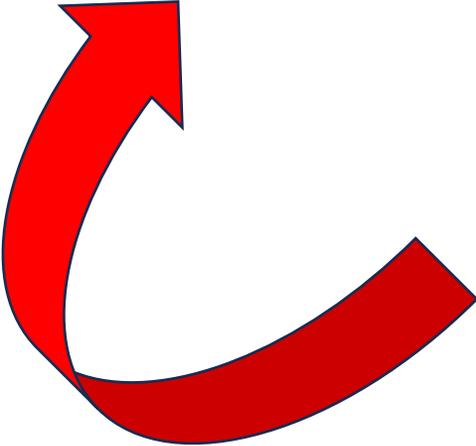
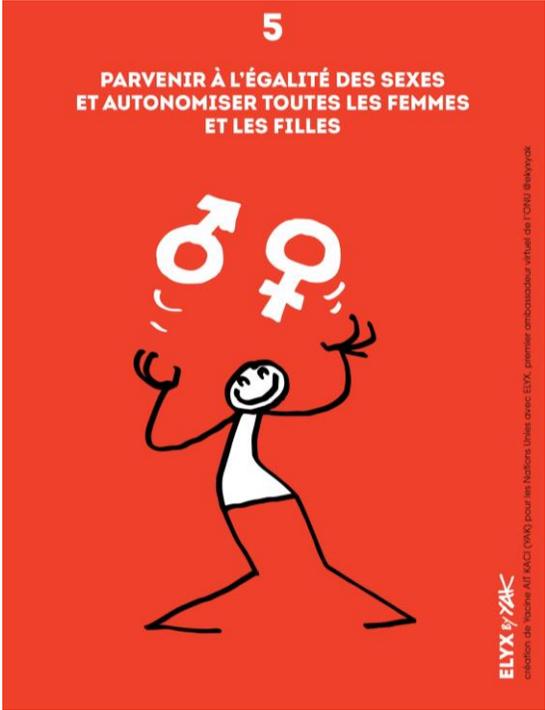
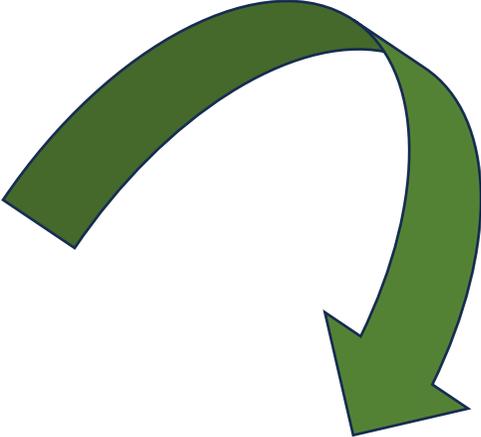
PLUSIEURS THEMES PAR CHAPITRE

LES CHAPITRES ÉGALITÉ DES GENRES

- VIOLENCES BASÉES SUR LE GENRE
- AUTONOMIE CORPORELLE ET SEXUELLE
- JUSTICE ET DROIT ÉCONOMIQUE
- GENRE ET JUSTICE CLIMATIQUE
- TECHNOLOGIES ET INNOVATIONS
- MOUVEMENTS ET LEADERSHIP FÉMINISTES
- EDUCATION DES FILLES ET DES GARÇONS



GENRE et JUSTICE CLIMATIQUE



ODD 13 et 5 ...

Mais également...





10 TO GO

GÉNÉRATION ÉGALITÉ

UNE COLLECTION POUR COMPRENDRE LES ENJEUX, LES OBJECTIFS ET AGIR CONCRÈTEMENT POUR PROMOUVOIR L'ÉGALITÉ ENTRE LES GENRES.

GENRE ET JUSTICE CLIMATIQUE



SITUATION

"VIVRE PLUS SIMPLEMENT POUR QUE D'AUTRES VIVENT TOUT SIMPLEMENT."

GHANDI

LES LIENS ÉVIDENTS ENTRE GENRE ET CLIMAT NE SONT PAS TOUJOURS VISIBLES. POURTANT LES FEMMES SONT LES PREMIÈRES VICITIMES DU RÉCHAUFFEMENT CLIMATIQUE ET LES PREMIÈRES ACTRICES À Y FAIRE FACE.

L'INÉGALITÉ DES GENRES EXPOSE DAVANTAGE LES FEMMES AU DÉRÈGLEMENT CLIMATIQUE

LA RARÉFACTION DES RESSOURCES NATURELLES PRÉCARISE LES FEMMES.

80% DES FOYERS PRIVÉS D'EAU ASSIGNENT CETTE CORVÉE AUX FILLES, L'ASSÈCHEMENT DES RÉGIONS REND CET ACCÈS PLUS DIFFICILE.



TEMPS CONSACRÉ À LA CORVÉE D'EAU DANS 25 PAYS D'AFRIQUE SUBSAHARIENNE ENTRE 2006 ET 2009

80% DANS LES PAYS EN DÉVELOPPEMENT, LES FEMMES RURALES PRODUISENT 60 À 80% DE LA NOURRITURE. ELLES COMPTENT SUR LA DIVERSITÉ DES RÉCOLTES POUR S'ADAPTER AU CHANGEMENT CLIMATIQUE. LA HAUSSE DES TEMPÉRATURES REND LEUR TÂCHE PLUS ARDUE.

LES FEMMES SONT PLUS AFFECTÉES PAR LA FRÉQUENCE ET L'INTENSITÉ DES CATASTROPHES NATURELLES (SÉCHERESSE, DÉSERTIFICATION, INNONDATIONS). LORS D'UNE CATASTROPHE NATURELLE, LEUR RISQUE DE DÉCÈS EST **14 FOIS** PLUS ÉLEVÉ. LES RISQUES DE VIOLENCE ET D'AGRESSIONS SEXUELLES AUGMENTENT PENDANT CES MIGRATIONS.

LE DÉRÈGLEMENT CLIMATIQUE ACCENTUE LES INÉGALITÉS DES GENRES

LA PRÉCARISATION DU TRAVAIL DES FEMMES S'ACCÉLÈRE. LEUR SITUATION SE DÉGRADE.

1.5 MILLIONS DE FILLES RISQUENT DE SE MARIER EN RAISON DE LA PRÉCARITÉ LIÉE AU CHANGEMENT CLIMATIQUE.

LA SANTÉ DES FEMMES DÉCROIT

EN ÉTHIOPIE, LES PÉNURIES AGGRAVENT LA MALNUTRITION DES FEMMES, QUI MANGENT APRÈS LE RESTE DE LA FAMILLE.
LA DIMINUTION DE LA BIODIVERSITÉ LES EMPÊCHE DE PRODUIRE LES MÉDICAMENTS TRADITIONNELS.

DÉFIS

ÉDUCATION ET CHANGEMENT DE MENTALITÉ

LUTTER CONTRE L'ÉGALITÉ DES GENRES REVIENT À LUTTER CONTRE LE CHANGEMENT CLIMATIQUE

FAIRE DE CE LIEN UNE ÉVIDENCE EN INFORMANT, EN ÉDUQUANT. L'UNESCO MET À DISPOSITION DES MANUELS DE FORMATION SUR LE GENRE ET LE CLIMAT.

INTÉGRER L'ÉGALITÉ DES GENRES COMME LEVIER DES POLITIQUES DE DÉVELOPPEMENT DURABLE.

DE 100 PAYS ONT PRIS DES MESURES POUR SURVEILLER LES DOTATIONS BUDGÉTAIRES CONCERNANT L'ÉGALITÉ DES GENRES.

AUTONOMISATION DES FEMMES

LES FEMMES SONT ACTRICES DE LA LUTTE CONTRE LE CHANGEMENT CLIMATIQUE

REVALORISER LE RÔLE DES FEMMES DANS LA PROTECTION DES POPULATIONS ET DE LA PLANÈTE

LES EMPLOIS VERTS PERMETTRONT DE PRÉVENIR, D'ADAPTER ET D'ATTÉNUER LES DÉRÈGLEMENTS. 80% DES CES EMPLOIS SERONT DANS DES SECTEURS OÙ LES FEMMES SONT SOUS-REPRÉSENTÉES. LE PERSONNEL FÉMININ REPRÉSENTE 12% DE L'INGÉNIEURIE, 15% DE LA FINANCE.

L'AUTONOMIE DES FEMMES PERMET LA RÉSILIENCE DES POPULATIONS. ACQUÉRIR LA CAPACITÉ DE GESTION DE SOI POUR GÉRER LES AUTRES. LES FEMMES S'ATTACHENT À ŒUVRER POUR DES AMÉLIORATIONS CONCRÈTES POUR LEUR COMMUNAUTÉ. LEUR MEILLEURE REPRÉSENTATION DANS LES INSTANCES DE DÉCISION PERMET PLUS D'OUTILS POUR LUTTER CONTRE LE CHANGEMENT CLIMATIQUE.

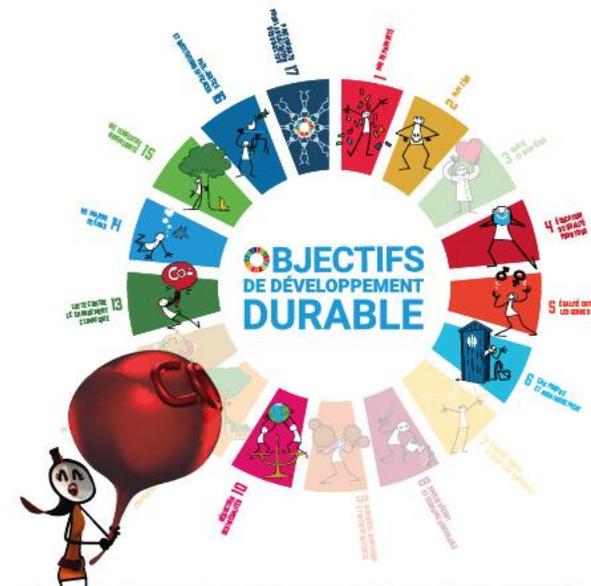
RENFORCER L'ACCÈS DES FEMMES AUX FINANCEMENTS ET À LA PROPRIÉTÉ

SI LES FEMMES AVAIENT UN ACCÈS ÉGAL À LA TERRE ET AUX RESSOURCES ÉCONOMIQUES ET PRODUCTIVES, CELA NOURRIRAIT 150 MILLIONS DE PERSONNES EN PLUS.

LES FEMMES ONT DONC BESOIN D'AVOIR ACCÈS À LA PROPRIÉTÉ, D'ÊTRE RECONNUES ET D'ACCÉDER À LA TECHNOLOGIE POUR ACCROÎTRE LEUR PRODUCTIVITÉ.

AUJOURD'HUI, 13% DES PROPRIÉTAIRES AGRICOLES SONT DES FEMMES. LES INÉGALITÉS DES GENRES RÉDUISENT DE 20 À 30% LA PRODUCTIVITÉ DES FEMMES.

OBJECTIFS 2030



FAIRE EN SORTE QUE TOUT LE MONDE AIT LES MÊMES DROITS AUX RESSOURCES ÉCONOMIQUES ET NATURELLES, À LA PROPRIÉTÉ, AU CONTRÔLE DES TERRES, AUX SERVICES FINANCIERS ET AUX TECHNOLOGIES.

METTRE FIN À TOUTE FORME DE MALNUTRITION ET RÉPONDRE AUX BESOINS SPÉCIFIQUES DES FEMMES ENCEINTEES OU ALLAITANTES.

FAIRE EN SORTE QUE LES ÉLÈVES ACQUIÈRENT DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES POUR PROMOUVOIR LE DÉVELOPPEMENT DURABLE.

ADOPTER DES POLITIQUES EN FAVEUR DE L'AUTONOMISATION DES FEMMES ET DE L'ÉGALITÉ ENTRE LES GENRES.

D'ICI À 2030, AMÉLIORER LA QUALITÉ DE L'EAU EN RÉDUISANT LES POLLUTIONS

ADOPTER DES POLITIQUES SUR LES PLANS BUDGÉTAIRES ET SALARIAUX ET DANS LE DOMAINE DE LA PROTECTION SOCIALE QUI VISENT À L'ÉGALITÉ

INCORPORER DANS L'ÉDUCATION ET DANS LES POLITIQUES NATIONALES, LES LEVIERS DE LUTTE CONTRE LE CHANGEMENT CLIMATIQUE

MOBILISER DES RESSOURCES FINANCIÈRES SUPPLÉMENTAIRES VIA L'AIDE PUBLIQUE AU DÉVELOPPEMENT EN FAVEUR DES PAYS LES PLUS PAUVRES.

PROMOUVOIR UN SYSTÈME COMMERCIAL UNIVERSEL, RÉGLEMENTÉ ET NON DISCRIMINATOIRE.



- Le jeu immersif
- La Fondation a créé un jeu immersif,
- Le jeu permet de s'engager dans cet enjeu avec des temps d'attention plus élevée que par des outils numériques traditionnels. Le joueur est acteur de ses choix qui vont moduler son expérience. Le jeu peut d'ailleurs se faire seul ou en groupe. A la fin du jeu, le joueur reçoit un badge !
- On peut jouer sur ordinateur, tablette ou avec un casque de réalité virtuelle.



**ATTEINDRE L'ÉGALITÉ
ENTRE LES GENRES**



Le MEMO de fonctionnement sur Spatial.io

Raccourcis de mouvement et de caméra

- W : Avancer
- R : Déplacez-vous vers la gauche
- S : reculer
- D : Déplacer à droite

Maintenez la touche Maj enfoncée tout en appuyant sur l'un des raccourcis de mouvement pour courir au lieu de marcher.

- Barre d'espace : Sauter - appuyez deux fois
- Q : Faire pivoter la caméra vers la gauche
- E : faire pivoter la caméra vers la droite
- V : Basculer la vue du visage de l'avatar

Raccourcis multimédias

- T : Prendre une photo
- R : Enregistrez une vidéo. Appuyez à nouveau pour arrêter l'enregistrement. (Voir [Mode Filmage](#) pour plus d'options !)
- H : Masquer l'interface utilisateur. Utile lors de la capture d'écran avec un logiciel externe. Appuyez à nouveau pour afficher l'interface utilisateur.

Raccourcis de réaction

- C : Applaudissez
- Y : Oui
- N : Non

Animations et émoticônes personnalisées

Les touches 1 à 5 déclenchent une animation ou une emote et peuvent être personnalisées à l'aide du [menu animations et emotes](#). Voici les animations et émoticônes par défaut pour ces touches :

- 1 : Bravo
- 2 : Vague
- 3 : Descendre
- 4 : Pop'n Lock
- 5 : Baratter le beurre

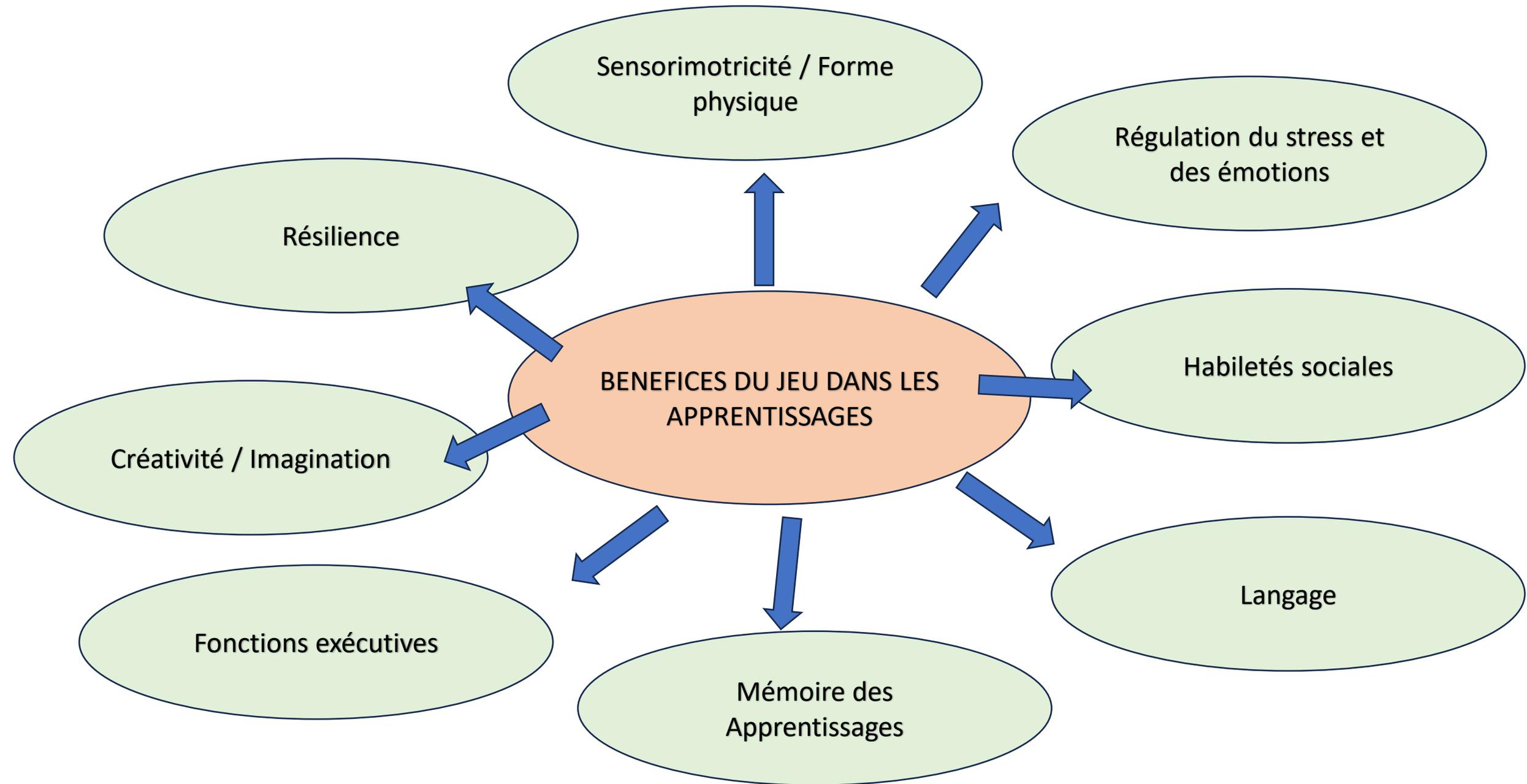
Activité 2: A vous de jouer

via ce lien sur la plateforme
Spatial: [COMMENCER LE JEU](#)





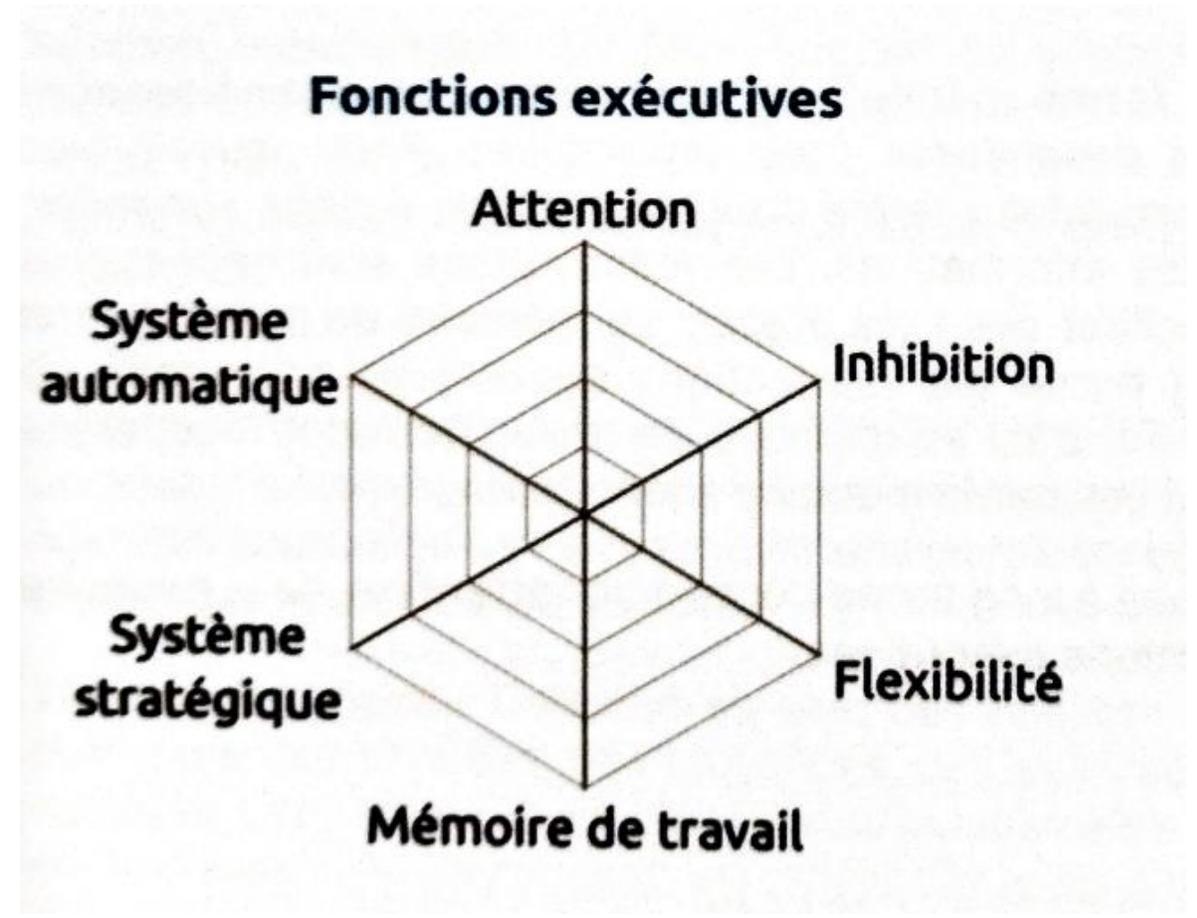
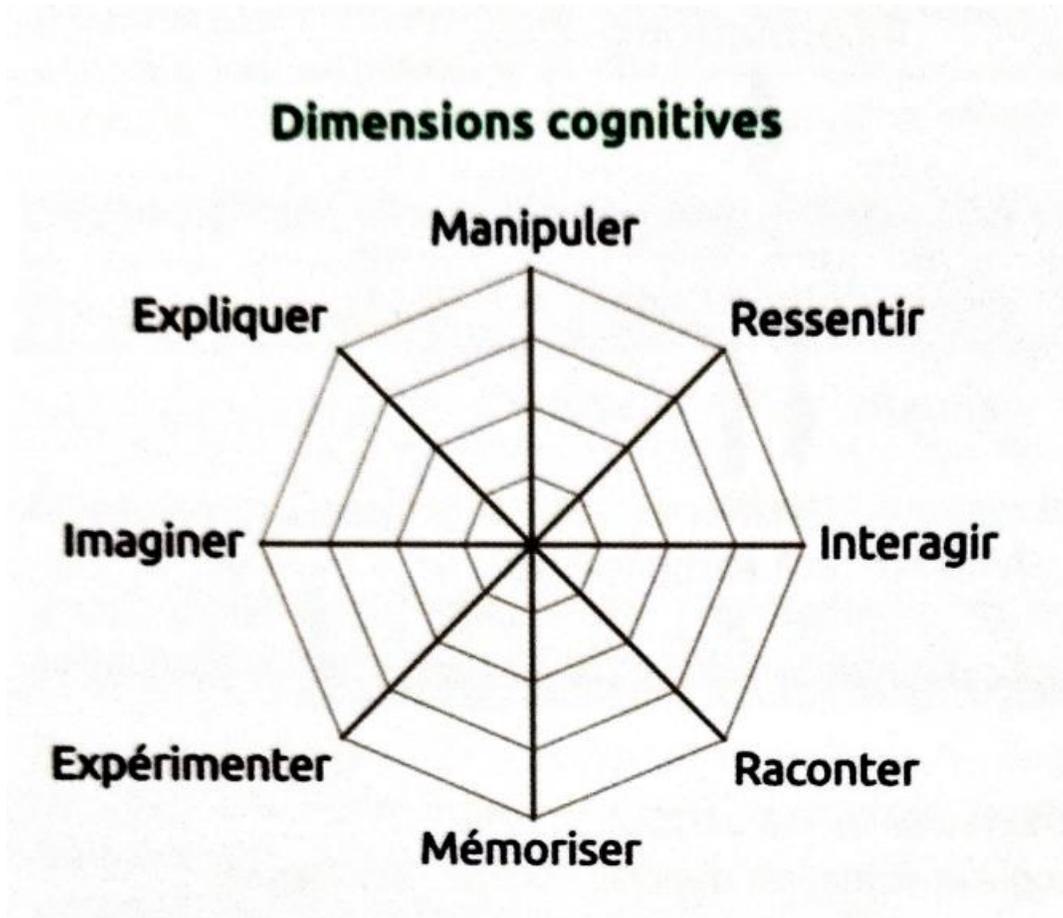
DES OUTILS POUR ANALYSER LE JEU



D'après YOGMAN et coll.(2018)

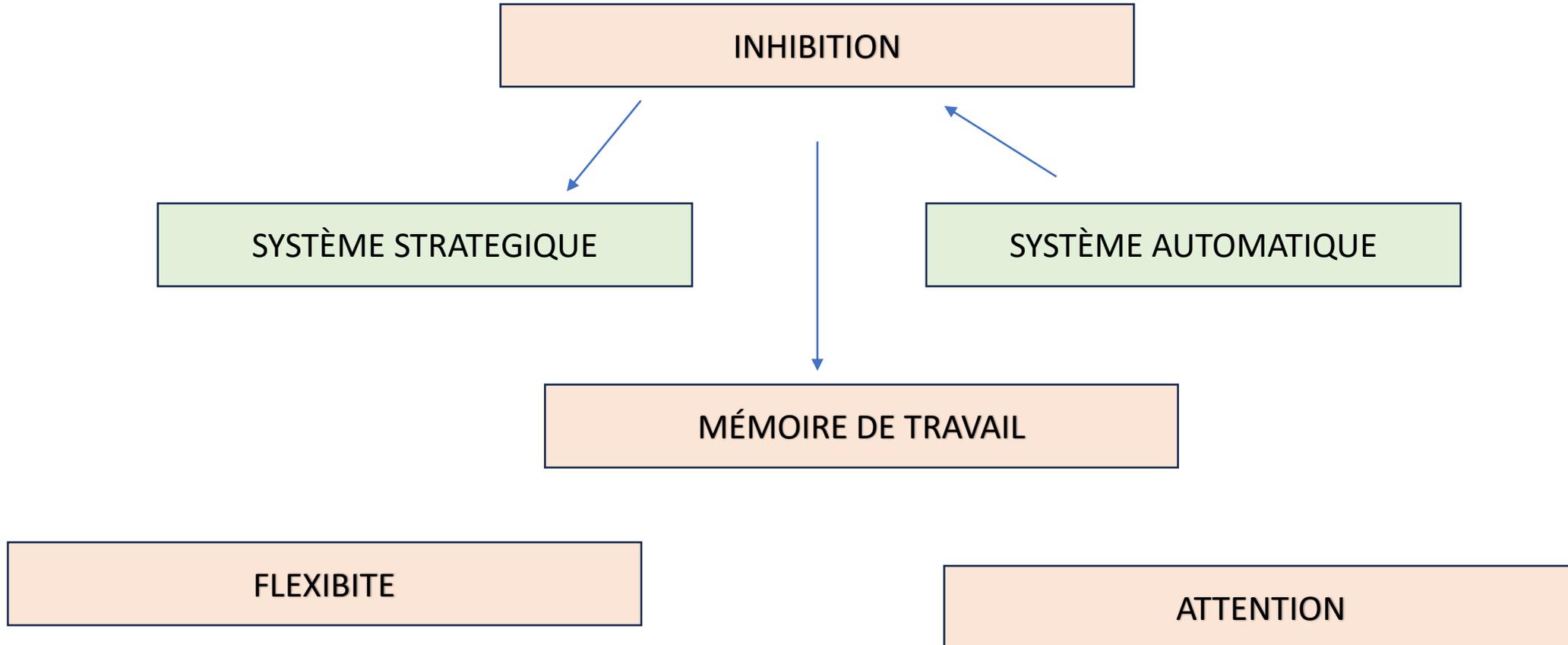
DES DIMENSIONS COGNITIVES

DES FONCTIONS EXECUTIVES



ZOOM SUR LES FONCTIONS EXECUTIVES

D'après LACHAUX (2015) et KAHNEMAN (2015)



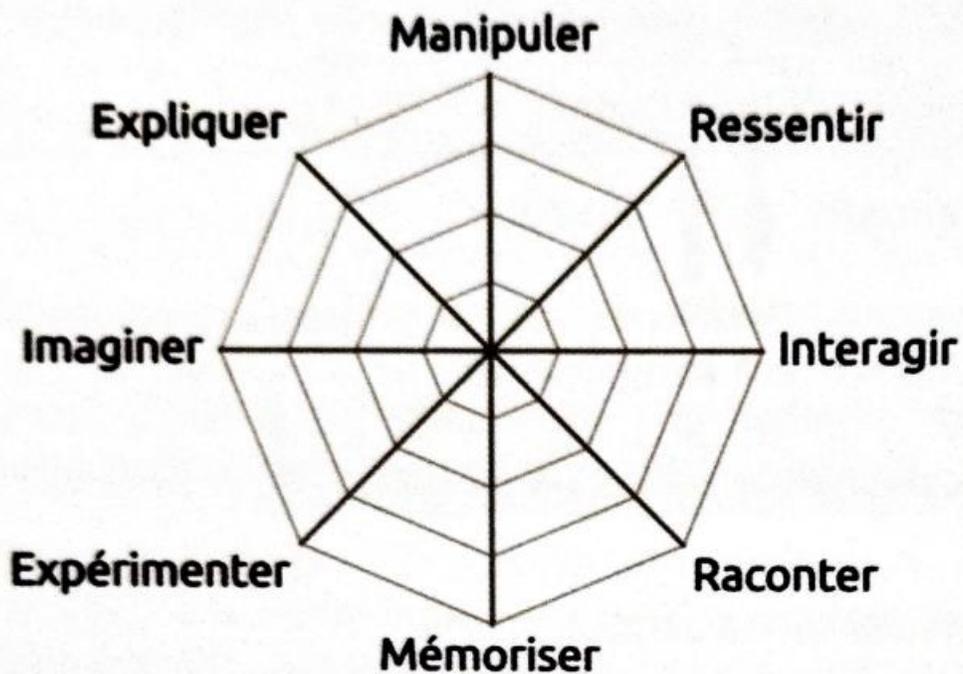


Activité 3: ANALYSE DU JEU 10TOGO

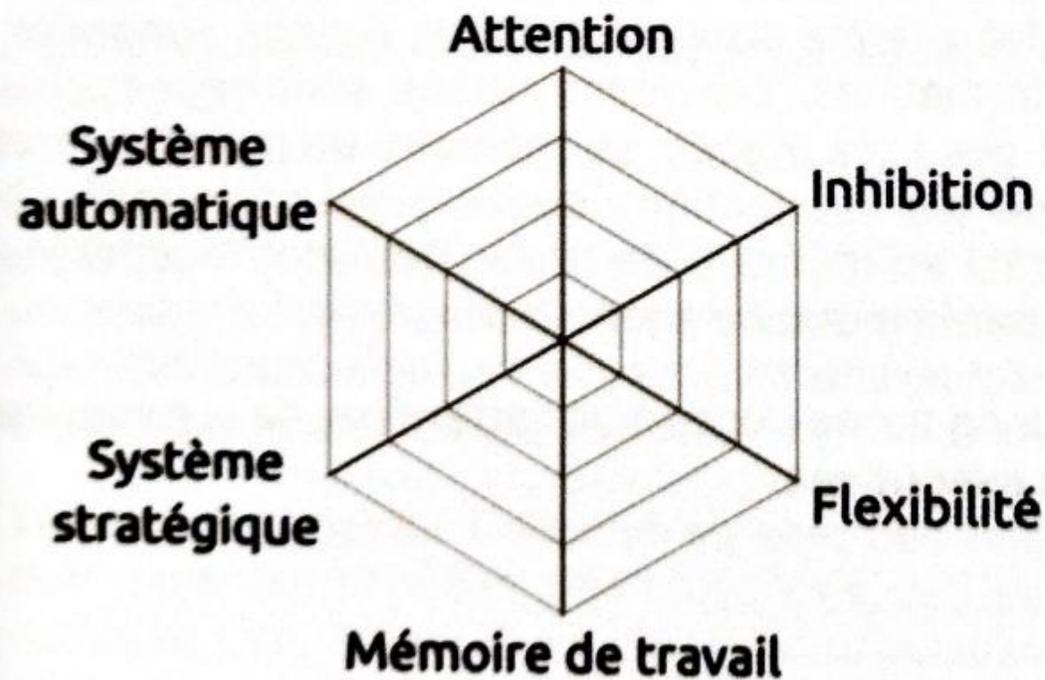
DES DIMENSIONS COGNITIVES

DES FONCTIONS EXECUTIVES

Dimensions cognitives



Fonctions exécutives



D'après Samier R., Jacques S. (2021),
Le développement cognitif par le jeu

Les **fonctions exécutives** sont un système dynamique qui s'appuie sur deux composants principaux : le système stratégique et le système automatique*.

Le **système stratégique** sert à définir un objectif, à planifier et à choisir une option parmi toutes les éventualités. Il a un rôle de stratège et de chef d'orchestre. Il permet le raisonnement logique et analytique. Il fonctionne de façon consciente et volontaire, mais il travaille lentement et avec efforts.

Le **système automatique** fonctionne par réactions intuitives, automatiques et rapides. Il permet d'enchaîner et d'exécuter rapidement les actions nécessaires pour atteindre un objectif. Il fonctionne de façon moins consciente, moins volontaire et avec moins d'efforts que le système stratégique.

D'après Samier R., Jacques S. (2021),
Le développement cognitif par le jeu

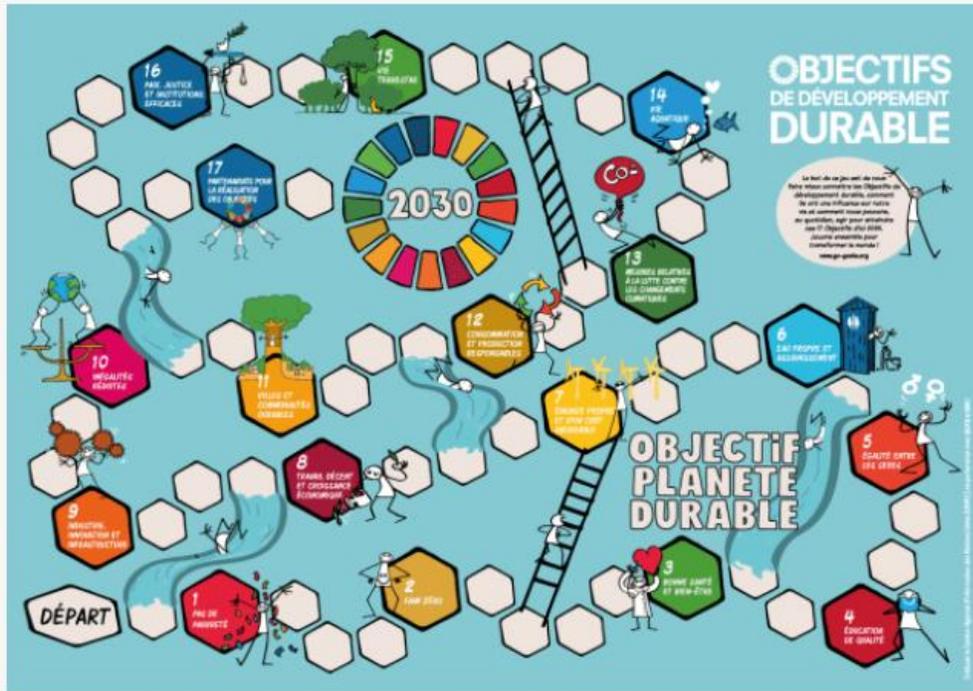
L'**inhibition** gère les flux d'informations à l'entrée et à la sortie de la mémoire de travail. Elle organise la bascule du système automatique au système stratégique quand les besoins et les objectifs le requièrent. Elle résiste aux pensées parasites et aux interférences* entre connaissances anciennes et récentes.

La **mémoire de travail** permet la manipulation des informations, le maintien des consignes et de l'objectif à atteindre. Elle a un rôle central au sein des fonctions exécutives lors des activités volontaires et non automatisées.

La **flexibilité** favorise l'élaboration de nouveaux points de vue, les ajustements en cours de tâche et la pensée créative.

L'**attention** est gérée par le système stratégique en fonction des objectifs à atteindre.

ANALYSE/COMPARAISON: LE JEU : OBJECTIF PLANETE DURABLE



Comment jouer ?

Vous trouverez



-  Objectif planète durable
La feuille de jeu
-  Le mode d'emploi
Les règles du jeu, le dé et les pions à découper
-  Cinq séries de 17 questions
Devenez champion des ODD en testant vos connaissances

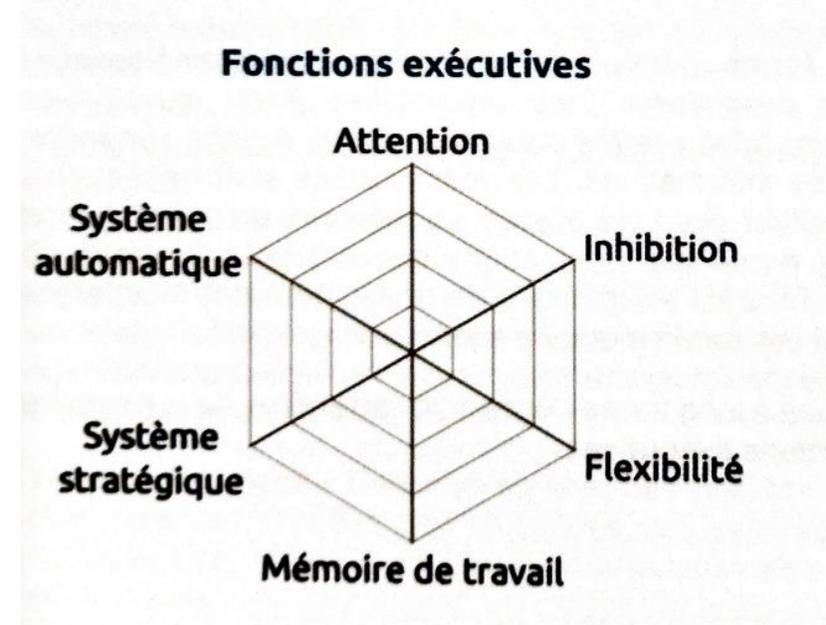
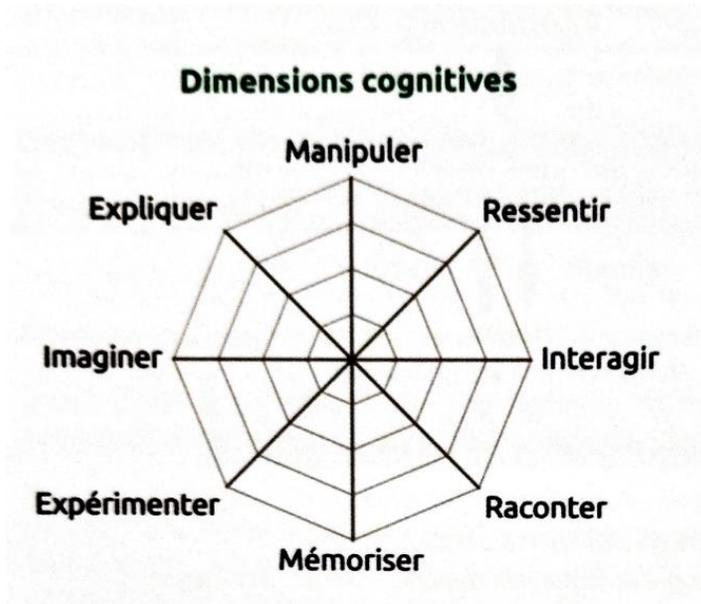
[Télécharger](#)



Activité 4: ANALYSE DU JEU OBJECTIF PLANETE DURABLE/comparaison

DES FONCTIONS EXECUTIVES

DES DIMENSIONS COGNITIVES



D'après Samier R., Jacques S. (2021),
Le développement cognitif par le jeu

CONCLUSION



<http://edd.ac-amiens.fr/327-human-rights-75.html>